

3-4
MAIATZA
MAYO



VI ARABA RUGBY CUP

**ERRUGBI ESKOLEN TOPAKETA
ENCUENTRO DE ESCUELAS DE RUGBY**

GAZTEDI R.T. • APAREJADORES DE BURGOS • BERA-BERA R.T.
C.P. LES ABELLES • DURANGO-ELORRIO • EIBAR-ARRASATE R.T.
C.R. EL SALVADOR • ER R.C. BAL • GEIEG • GETXO R.T. • HERNANI R.E.
LA UNIKA R.T. • LYC-ROLLAND-GOUSSAINVILLE.AC-VERSAILLES.R
NERBIOI R.T. • ORDIZIA R.T. • PASGON PLAY LEON • R.C. SITGES
R.C.G. COVADONGA • STADE HENDAYAIS RUGBY • UNI BILBAO R.E.
XV HORTALEZA R.C. • ZARAUTZ R.T. • EUSKAL SELEKZIOA (NESKAK)

BETOÑUKO UDAL KIROL-INSTALAZIOAK • INSTALACIONES MUNICIPALES DE BETOÑO
Maiatzak 3 eta 4a • 10:00etatik 14:00etara 3 y 4 de mayo • De 10:00 a 14:00

BABESLEAK • PATROCINADORES

LAGUNTZAILEAK • COLABORADORES



Ayuntamiento
de Vitoria-Gasteiz
Vitoria-Gasteizko
Udala



"la Caixa"

Zabaltegi.org

GARBINGURU
Servicios Medioambientales

EL CORREO
PARTE DE TI ZURE BAITAN

FUNDACIÓN • FUNDAZIOA
Estadio
Caja Vital Vital Kutxa



Arabako Foru Aldundia
Diputación Foral de Álava

amaya
DIGITAL

EROSKI



ANTOLATZAILEA • ORGANIZA



Arabako Rugby Federakuntza
Federación Alavesa de Rugby

ONGI ETORRIAK!

¡BIENVENIDOS! / ¡BENVINGUTS! / BIENVENUE! / BEM-VINDOS!

¡Buenas noticias!, llega una nueva edición de la ARABA RUGBY CUP y con ella, la oportunidad de ver el fruto del trabajo que han realizado los clubs a lo largo de toda la temporada.

Este año celebramos la VI edición y una vez más, nos encontramos ante el reto de organizar esta fiesta del rugby y de intentar que tod@s los participantes se vayan cada año más satisfechos. Ha llegado nuestro momento, el momento de disfrutar de nuestro hobby, el RUGBY.

Cuando iniciamos esta aventura, nos marcamos el objetivo de lograr que nuestro torneo se convirtiera en un torneo escolar de referencia dentro del estado, y poco a poco creemos que lo vamos consiguiendo. Nada de esto hubiera sido posible sin la colaboración desinteresada de toda la masa social que mueve este deporte en Vitoria-Gasteiz y que están vinculados al Gaztedi Rugby Taldea. Hemendik gure eskerrik beroenak.

En esta edición batiremos récord de participantes. Durante los días 3 y 4 de mayo podréis encontraros por los campos de las instalaciones de Betoño con más de 1.000 jugadores y jugadoras de rugby, jugadores de las categorías Sub-10, Sub-12, Sub-14 y Sub-16. Además de esto, será posible disfrutar del II Torneo Araba Rugby Cup de rugby VII Femenino y del ya tradicional Torneo de Veteranos.

Aprovechamos estas líneas para agradecer a todos los clubs que se han interesado por participar, sentimos no haber podido acogerlos a todos y esperamos veros en próximas ediciones.

Este evento nació con la filosofía de fomentar los valores del rugby, tan necesarios en la sociedad actual, y de premiar al club que mejor lo reflejara en el campo, independientemente de los resultados deportivos. Seguimos fieles a esa idea porque entendemos que es la seña de identidad de nuestro deporte y lo que nos hace diferentes.

Desde aquí os invitamos a que los días 3 y 4 de Mayo os acerquéis a las Instalaciones Municipales de Betoño a conocer de cerca el rugby y a disfrutar del buen hacer de los jugadores y jugadoras más jóvenes.

Os sorprenderá.

BABESLEAK | PATROCINADORES



Arabako Foru Aldundia
Diputación Foral de Álava



Ayuntamiento
de Vitoria-Gasteiz
Vitoria-Gasteizko
Udala

ANTOLATZAILEA | ORGANIZA



Arabako Rugby Federakuntza
Federación Alavesa de Rugby

LAGUNTZAILEAK | COLABORADORES



GARBINGURU
Servicios Medioambientales

amaya
DIGITAL

EL CORREO
PARTE DE TI ZURE BAITAN

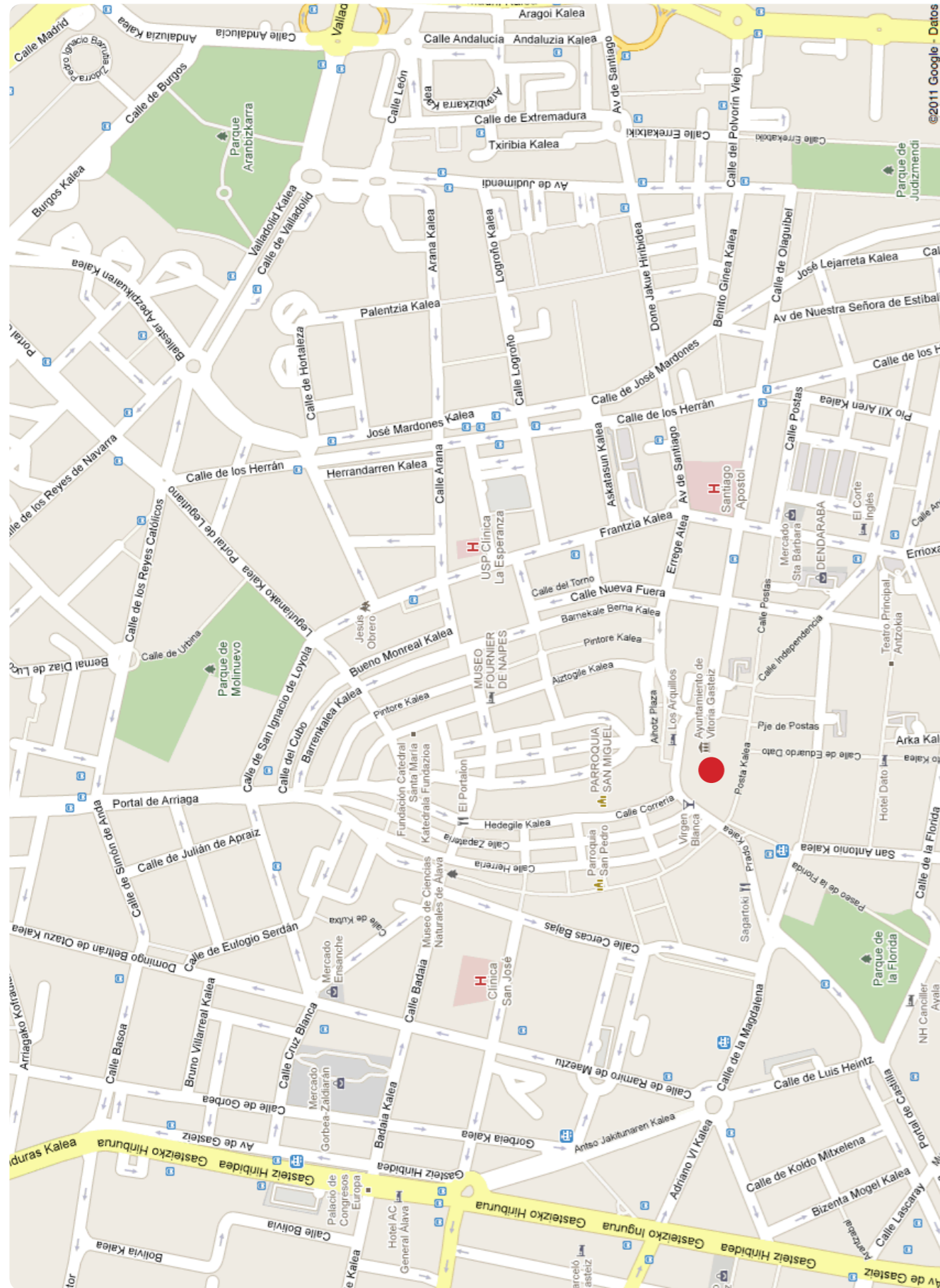
Zabaltegi.org

EROSKI



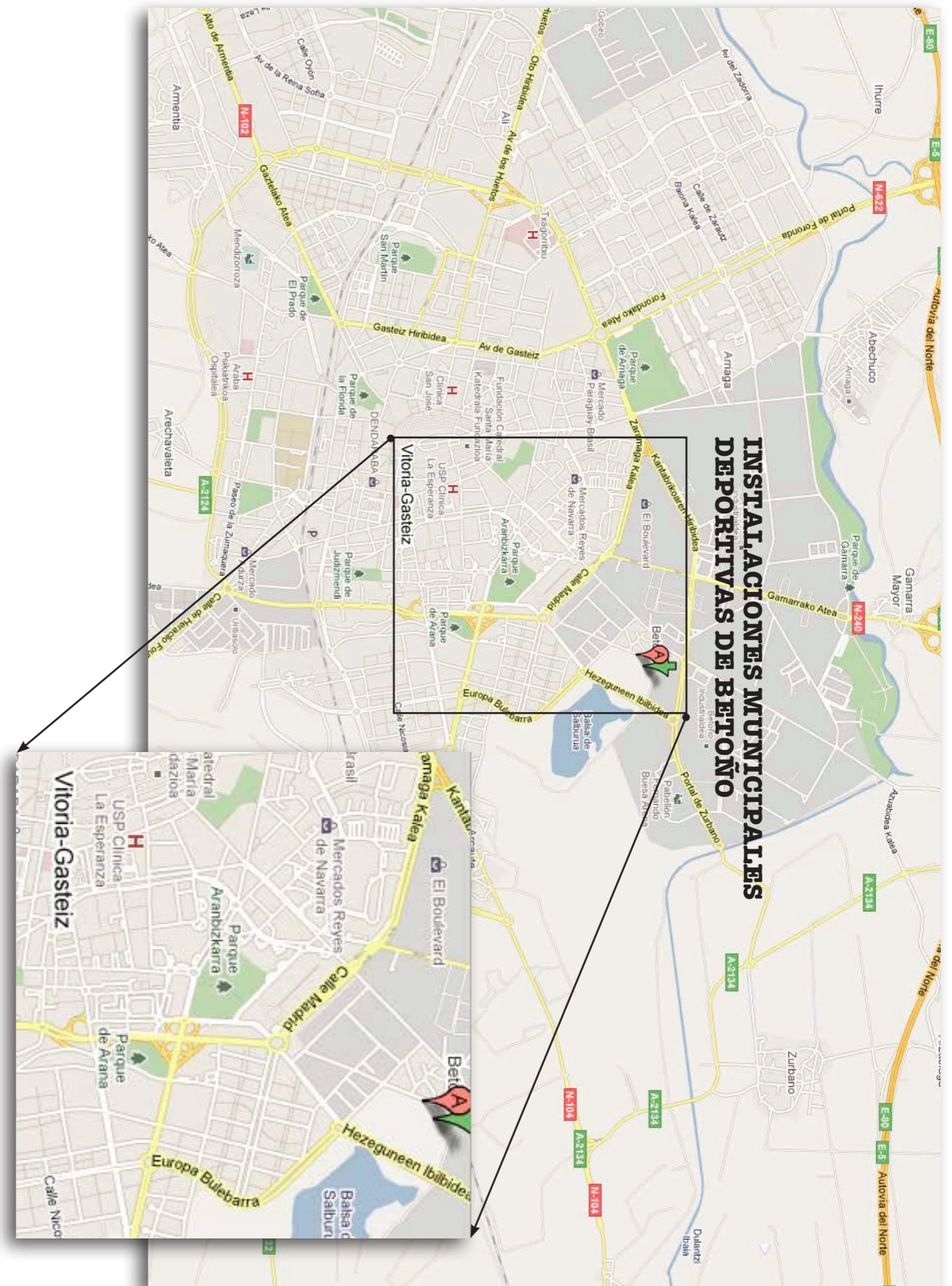
FUNDACIÓN - FUNDAZIOA
Estadio
Caja Vital Vital Kutxa

PLANO DEL CENTRO DE VITORIA

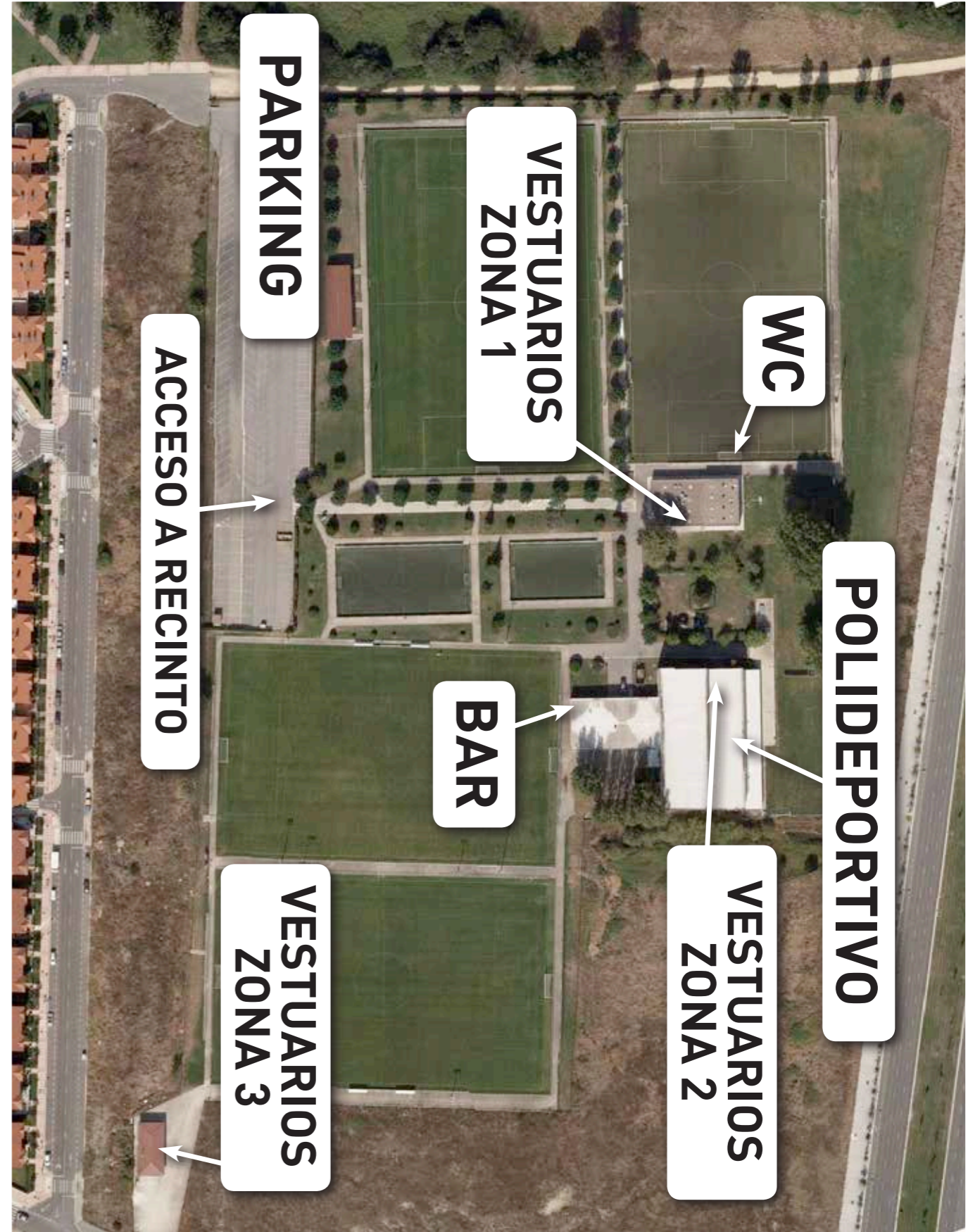


BETOÑO: MAPA DE SITUACIÓN

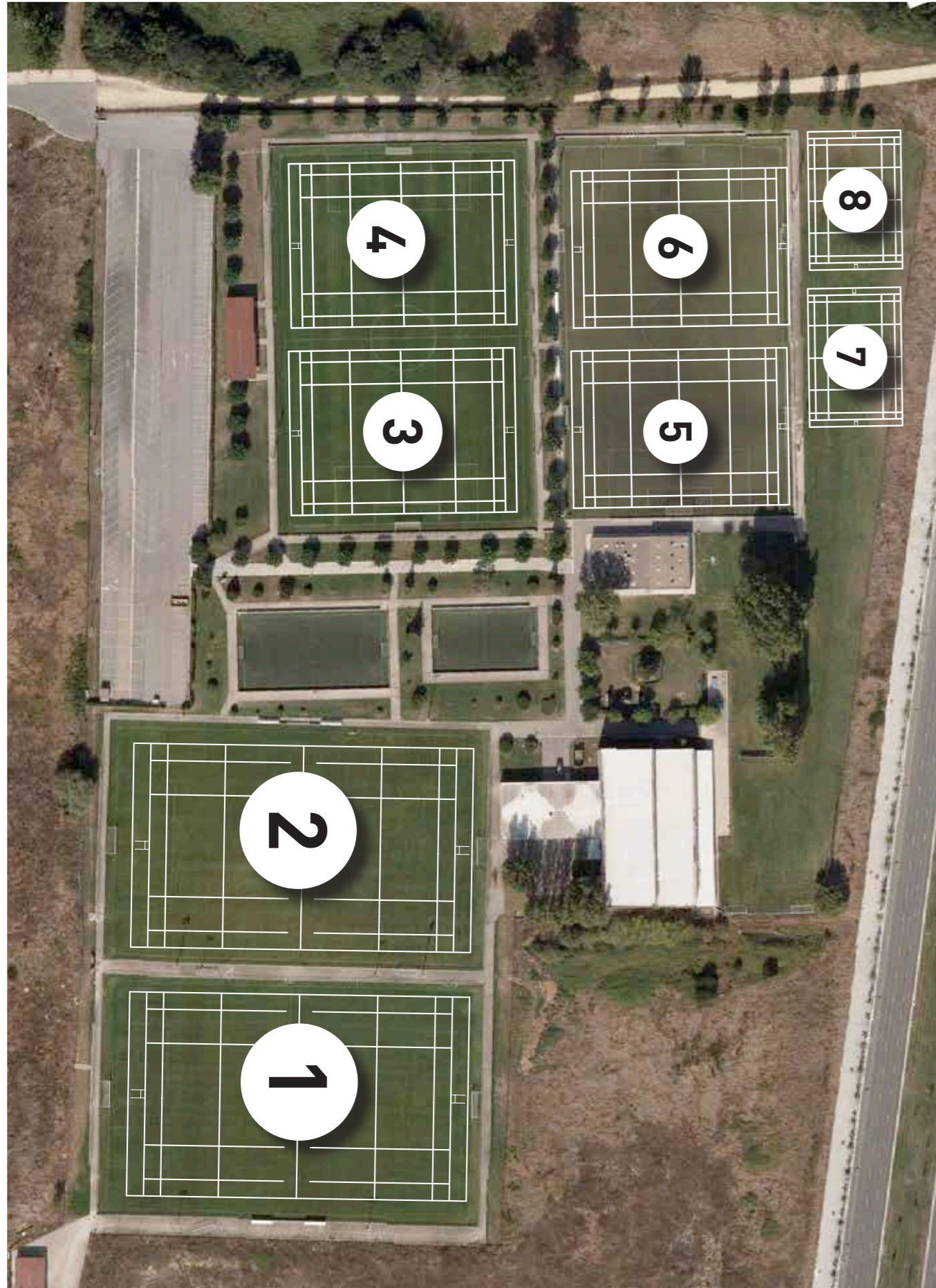
Calle Elgueta · 01013 Vitoria-Gasteiz



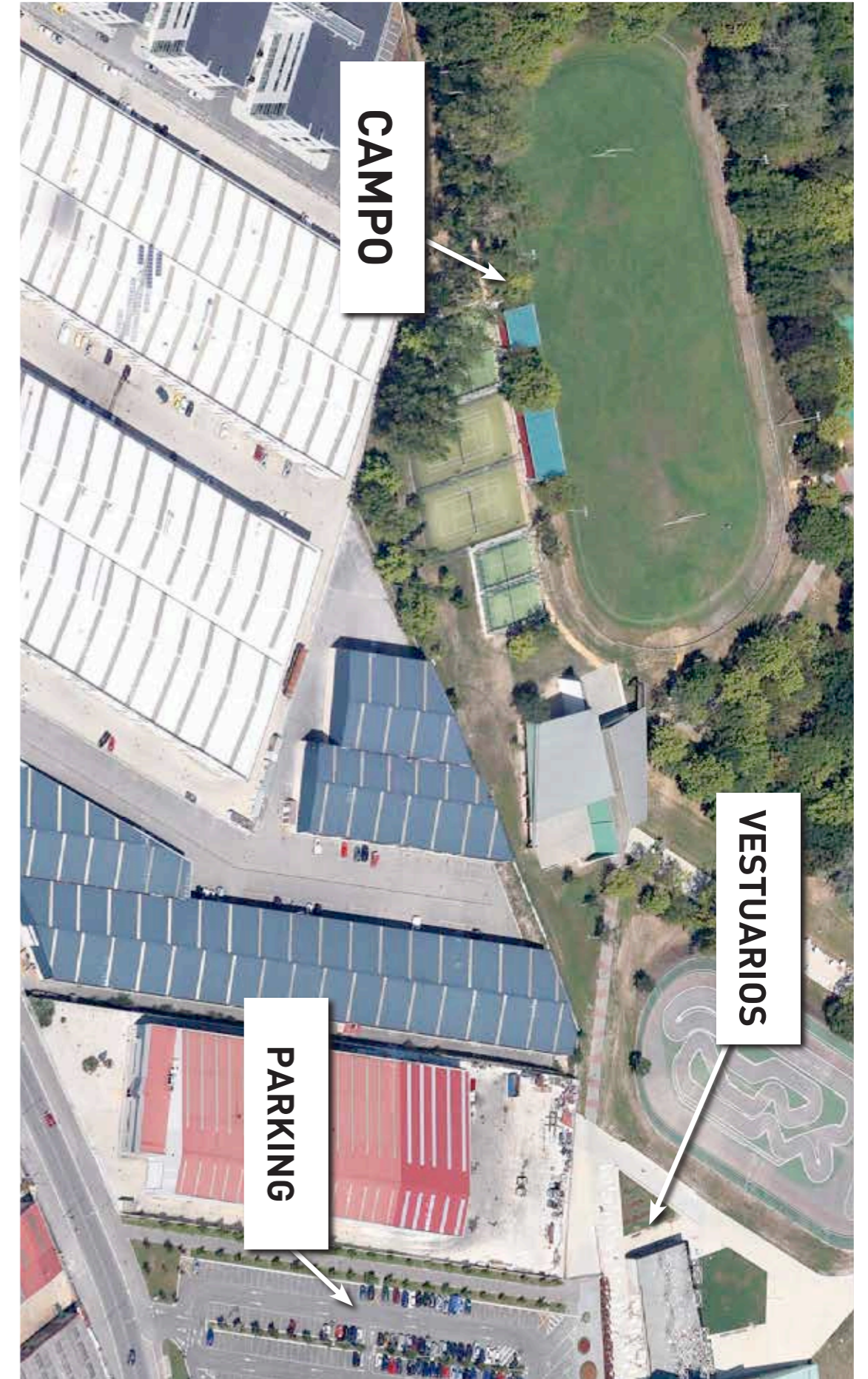
PLANO DE BETOÑO



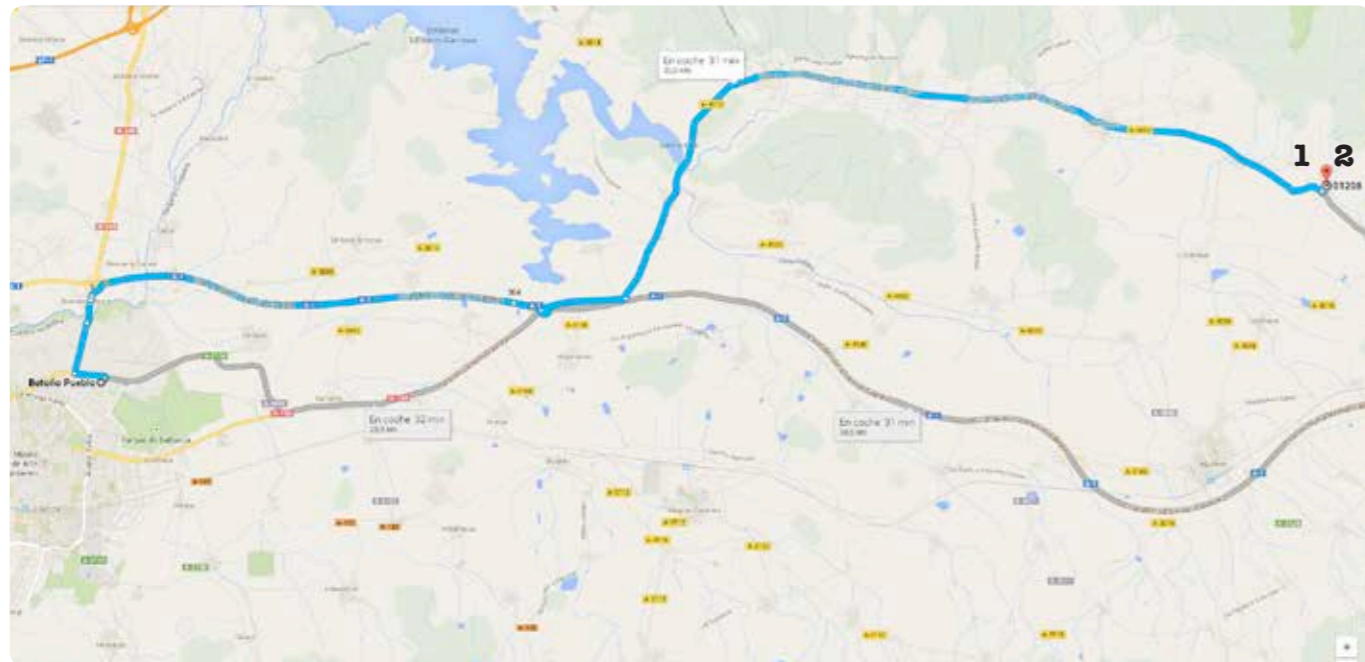
DISTRIBUCIÓN DE CAMPOS BETOÑO



CAMPO DE RUGBY GAMARRA



LOCALIZACIÓN DE ALOJAMIENTOS



Cómo llegar hasta Barria

Distancia: 24,8 km. Tiempo estimado: 35 min.

Desde Betoño:

- En la rotonda, toma la tercera salida en dirección Avenida Cantabrico Hiribidea. 700 m
- Gira a la derecha hacia Portal de Gamarra Kalea. 1,0 km
- En la rotonda, toma la segunda salida en dirección Gamarra Mayor Entitatea. 450 m
- En la rotonda, toma la segunda salida en dirección N-240. 100 m
- Incorpórate a A-1 por el ramal en dirección E-5/Iruña/Pamplona/Donostia/San Sebastián. 8,5 km
- Toma la salida 364 hacia Argomaiz/Argomaniz/Ozeta/Ozaeta. 1,0 km
- Incorpórate a Ventas del Patio/N-104. 1,7 km
- Continúa hacia la izquierda hasta Venta del Patio a Eguino Errepidea/A-3012
- Continúa hacia Venta del Patio a Eguino Errepidea. 16,9 km

1.- ALBERGUE DE BARRIA. DIPUTACIÓN FORAL DE ÁLAVA

Dirección: Narbaiza (Narvaja), Álava

Población: 01208 · BARRIA

Teléfono: 945 317 132 · E-Mail: ifj@alava.net

Persona contacto: Miguel Beltrán (649 492 405)

2.- ALBERGUE DE BARRIA. ESCOLAPIOS

Dirección: Narbaiza (Narvaja), Álava

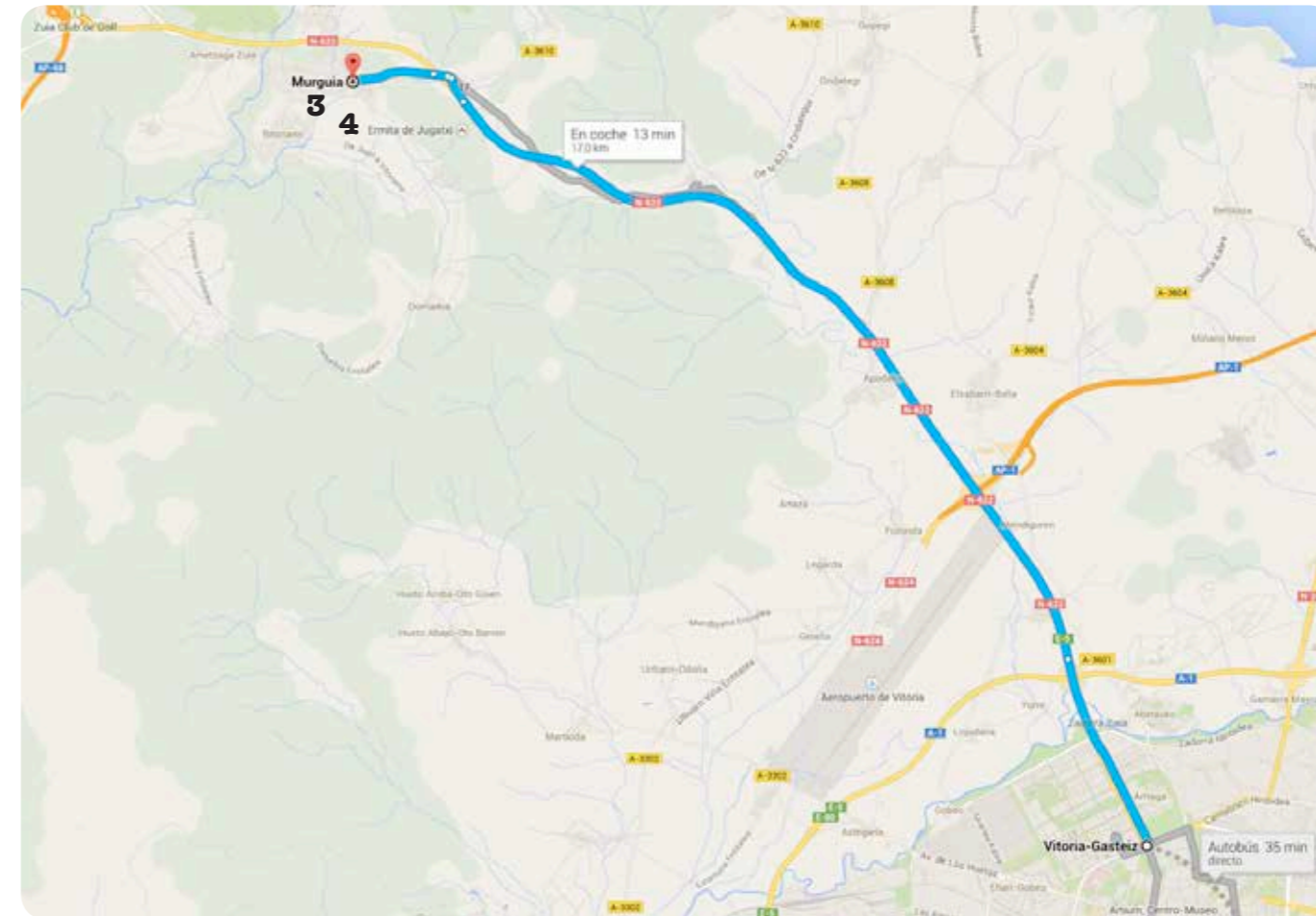
Población: 01208 · BARRIA

Teléfono: 945 284 000 · 664 278 559

Web: www.itakaescolapios.org/que-hacemos/albergues/errotazarra/

Persona contacto: Miguel Beltrán (649 492 405)

LOCALIZACIÓN DE ALOJAMIENTOS



Cómo llegar hasta Murguía

Distancia: 17,0 km. Tiempo estimado: 13 min.

Desde Betoño: dirígete hacia N-622. Dirección Avenida del Cantabrico Hiribidea y Portal de Foronda Kalea. (5,5 km/9 min). Sigue por N-622 hacia A-3600. Toma la salida 17 desde N-622. (12,8 km/8 min)
Conduce hasta Domingo de Sautu Kalea en Murguía. (1,4 km/2 min).

3.- COLEGIO SAGRADO CORAZÓN DE JESÚS (PADRES PAULES) MURGUÍA

Dirección: Domingo de Sautu, 55

Población: 01130 · Murguía (Araba)

Persona contacto: Miguel Beltrán (649 492 405)

4.- CONVENTO DE LAS HIJAS DE LA CARIDAD, MURGIA

Dirección: Domingo de Sautu, 7

Población: 01130 · Murguía (Araba)

Persona contacto: Miguel Beltrán (649 492 405)

REGLAMENTO VI ARC´14

> Se jugará en tres categorías:

- **Prebenjamines (SUB-10):** Nacidos en los años 2004 y 2005.
- **Benjamines (SUB-12):** Nacidos en los años 2002 y 2003.
- **Alevines (SUB-14):** Nacidos en los años 2000 y 2001.

> Normas generales para todas las categorías:

- En todos los partidos **los cambios son libres** pudiendo jugar todos los jugadores que están inscritos en el acta del torneo. Un jugador sustituido puede volver a jugar.
- Los cambios se efectúan con el **balón parado y avisando al árbitro**.
- Todos los jugadores deben llevar **protector bucal**.
- Todos los jugadores deben llevar **bota multitaco** con tacos de goma, estando prohibidas las botas de tacos recambiables.
- Está **prohibido derrumbar** las maules.
- Todos los jugadores, en cualquier fase del juego **no pueden tener los hombros más bajos que las caderas**.
- Tras un ensayo **no se tira a palos** en ninguna de las categorías
- Se considera **juego peligroso** y por lo tanto **está prohibido**:
 - El **“squeezeball”**: El portador del balón va al suelo con la cabeza por delante sin tener en cuenta el inmediato contacto con el oponente, conservando y protegiendo el balón cerca del pecho y liberándolo entre las piernas.
 - El **“hand off”**: El jugador sitúa la mano abierta sobre la cara o sobre el cuerpo de un rival.
 - El **“fend off”**: El portador del balón estira el brazo para evitar un placaje.
Las técnicas del **“hand off”** y **“fend off”** se permiten en las categorías de alevines si se hace con la mano abierta y dirigida al tórax o abdomen. **NUNCA** se permitirá que se efectúe en la cara o cuello o con el puño cerrado.
 - Cualquier **placaje por encima de los hombros**.
 - Cualquier tipo de **zancadilla** (con los pies o piernas)
 - **Agarrar** de la camiseta **y voltear** al contrario.
- Las **expulsiones temporales** son de **2 minutos**, explicando claramente los motivos al jugador y al entrenador. Otro jugador debe ocupar su puesto. La sanción es al jugador, no al equipo. En alevines el jugador expulsado temporalmente no es sustituido.
- La organización tomará medidas si algún jugador es expulsado varias veces.
- Todas las reglas que no se contemplen en los apartados que siguen serán las mismas del reglamento de juego de rugby a XV y del rugby gradual de la Federación Española de Rugby.

REGLAMENTO VI ARC´14

> PREBENJAMINES (sub-10)

- Número de jugadores: **9 jugadores por equipo**.
- Se jugará con un **balón del número 3**.
- Medidas del campo: entre **40x35** y **35x30** más **5 metros de zona de marca**.
- **No hay ni melés ni laterales**.
- **No** está permitido el **juego al pie** de ninguna forma.
- Saques:
 - DÓNDE**
 - Al empezar cada parte y después de un ensayo, en el centro del campo.
 - Después de un anulado en el centro de una línea situada a 10 metros de la línea de marca.
 - En cualquier otra ocasión en el punto de la falta pero al menos a 5 metros de la línea de marca y a 5 metros de la línea de lateral.
 - CÓMO**
 - Siempre el árbitro presentará el balón a un jugador.
 - Este jugador no puede correr con el balón, debe pasarlo a un compañero.
 - Los jugadores contrarios se colocarán a 5 metros del árbitro.
 - El juego comienza cuando el primer jugador coge el balón.
 - El árbitro controlará que los equipos estén preparados para jugar sin que pueda haber mucha tardanza.
- **Los entrenadores pueden estar en el campo** unos 10 metros por detrás de su equipo
- Si hay un placaje el árbitro instará a que el **balón sea liberado rápidamente** y que los jugadores, de pie, que vengan a recuperar el balón lo hagan **desde su campo**.
- **Hay que primar el que los niños corran pasen y se diviertan**.

REGLAMENTO VI ARC´ 14

> BENJAMINES (sub-12)

- **Número de jugadores:** 11 jugadores por equipo.
- **Se jugará con un balón del número 4.**
- **Medidas del campo:** entre **60x45** y **55x40** más **5 metros** de zona de marca.
- **Saque de centro:**
 - Se hace de **bote pronto**.
 - Los jugadores del equipo del pateador pasarán la línea de centro **después del balón**.
 - Los jugadores del **equipo oponente** estarán a **7 metros**.
 - El balón debe **llegar** (incluso botando) a los 7 metros excepto que el equipo receptor lo juegue antes. Si no es así habrá una melé en el centro con introducción del equipo que no había sacado.
 - Si el balón sale **directamente** a lateral, entra en la zona de marca y es inmediatamente **anulado**, o sale a **balón muerto** o por **lateral** de marca, habrá una **melé** en el centro con introducción del equipo que no había sacado.
- **Saque de 22:**
 - Se hace de **bote pronto**.
 - El balón debe **rebasar** la línea de **22** antes de botar.
 - Ante cualquier **irregularidad** el equipo no infractor se beneficiará de una **melé** en la mitad de la supuesta línea de 22.
- **Saques de golpes de castigo y francos:**
 - El jugador que saca dará una **pequeña patada** al balón y deberá **pasarlo** obligatoriamente a un compañero.
 - Los **contrarios** deberán estar a **7 metros**.
 - El **juego comienza** cuando el sacador da la **patadita**.
 - El **árbitro controlará** que los equipos estén preparados para jugar sin que pueda haber mucha tardanza.
- **Melés:**
 - Estarán formadas por **5 jugadores en formación 3-2**.
 - El árbitro indicará la secuencia de entrada en la melé mediante las palabras **POSICIÓN, TOCAR, PUEDEN**
 - Las melés **no** se disputan. El equipo que **saca gana** el balón
 - El **medio de melé** que no gana el balón **no** puede rebasar la línea de puesta en juego
 - El **medio de melé** que gana el balón **debe pasarlo** obligatoriamente a un compañero
 - Los demás jugadores **deberán estar a 5 metros por detrás** de los últimos pies de los jugadores de su equipo de la melé

REGLAMENTO VI ARC´ 14

- **Laterales:**
 - Estarán formador por **lanzador** y **oponente, receptores** (medios de melé) y **cuatro jugadores** por equipo en el alineamiento
 - El alineamiento se forma **entre 2 y 7 metros** de la línea de lateral. El árbitro indicará los 2 metros
 - El **oponente al lanzador** debe estar **situado a 1 metro** de la línea de lateral y a 1 metro por detrás de la línea de puesta en juego y **no puede intervenir sobre el balón** hasta que haya sido jugado por un jugador del alineamiento
 - Los receptores deben estar al menos 1 metro por detrás del alineamiento y entre los 2 y 7 metros
 - Los receptores **no pueden entrar a disputar el balón**
 - El balón debe ser **lanzado sobre los jugadores** del alineamiento (**no se permite el pase al primer jugador** ni que el balón rebase los 7 metros sin haber sido jugado)
 - **No** está permitido ni **levantar ni ayudar** a saltar a un compañero
 - Los jugadores que no forman el lateral deberán **estar situados a 7 metros** del alineamiento
- **Placajes:**
 - Cuando haya un **placaje** el balón se debe **liberar rápidamente**
 - El **árbitro** velará para que sea así y para que los jugadores que van a recuperar ese balón entren por “la puerta” y **de pie**
- **El juego al pie está permitido con las siguientes condiciones**
 - El jugador debe tener el balón en sus manos antes de dar la patada
 - El balón debe botar en el campo de juego
 - Se permite parar el balón con el pie tras una patada del contrario o después de un saque de centro
- **Cualquier infracción** a estas condiciones será **sancionada** con una **melé** en el punto de la patada a favor del equipo contrario

REGLAMENTO VI ARC´ 14

> ALEVINES (sub-14)

- **Número de jugadores:** 13 jugadores por equipo.
- **Deberá haber por lo menos 5 jugadores** preparados y experimentados para jugar en la melé. Si no los hay no se disputarán las melés y el equipo que introduce gana el balón.
- **Se jugará con un balón del número 4**
- **Medidas del campo:** 100x60 más la zona de marca (el campo normal de rugby menos 5 metros de ancho por cada lado).
- **Melés:**
 - **Seis** jugadores en formación **3-2-1**.
 - El árbitro indicará la secuencia de entrada en la melé mediante las palabras **POSICIÓN, TOCAR, PUEDEN**.
 - El balón debe ser introducido al **centro** de la melé.
 - Se permite el **empuje sólo para ganar** el balón (máximo 1 m). El árbitro indicará cuando debe acabarse el empuje.
 - El **tercera línea debe permanecer agarrado a los dos segundas** líneas y **puede levantarse** con el balón, **pero debe pasarlo** inmediatamente a un compañero y **no puede correr** con el balón.
 - Ningún otro jugador de la melé se puede levantar **hasta que el balón ha salido** de la melé.
 - El **medio de melé** que no gana el balón **no puede rebasar** la línea de puesta en juego.
 - Los demás jugadores deberán estar **situados** al menos **a 5 metros** de los últimos pies de los jugadores de la melé de su equipo.
 - Si una melé se **derrumba** sin haberse cometido ninguna infracción, la melé **se repetirá**. Si en un partido **se cae tres veces**, a partir de ese momento las melés se jugarán **sin disputa** y el equipo que introduce el balón lo gana.
- **Laterales:**
 - Estarán formados por **lanzador y oponente**, receptores (medios de melé) y **cinco jugadores** por equipo en el alineamiento.
 - El **alineamiento** se forma **entre 4 y 10 metros** de la línea de lateral. El árbitro indicará los 4 metros.
 - El oponente al lanzador debe estar situado **a 2 metros** de la línea de lateral y a 2 metros **por detrás** de la línea de puesta en juego y **no puede intervenir** sobre el balón hasta que haya sido jugado por un jugador del alineamiento.
 - Los receptores deben estar unos 2 metros por detrás del alineamiento y entre los 4 y 10 metros.
 - Los **receptores no** pueden entrar a **disputar** el balón.
 - El balón debe ser lanzado **sobre los jugadores** del alineamiento (**no** se permite el **pase** al **primer** jugador ni que el balón rebase los 10 metros sin haber sido jugado).
 - **No** está permitido ni **levantar ni ayudar** a saltar a un compañero.
 - Los jugadores que no forman el lateral deberán estar situados a 10 metros del alineamiento.
 - Se permite el **saque rápido** de lateral.

REGLAMENTO VI ARC´ 14

- **Placajes:**
 - Cuando haya un placaje el balón **se debe liberar** rápidamente.
 - El árbitro velará para que sea así y para que los jugadores que van a recuperar ese balón entren por “la puerta” y **de pie**.
- **El juego al pie** está permitido con las siguientes condiciones:
 - El jugador debe tener el balón en sus manos antes de dar la patada.
 - Se permite parar el balón con el pie tras una patada del contrario o después de un saque de centro.
- **Cualquier infracción** a estas condiciones será sancionada con una melé en el punto de la patada a favor del equipo contrario.
- **NO** está permitido patear voluntariamente el balón fuera de la melé en cualquier dirección.
 - La sanción será un **Golpe de Castigo**.

ALEVINES (SUB-14)

> SÁBADO 3

- Cada partido tendrá una duración de **un tiempo de 12 minutos**.
- El equipo nombrado en primer lugar saca y el otro elige campo.

Nº	Hora	Campo 1	
1	9:30	Gaztedi	Durango
2	9:45	Zarautz	Aparejadores
3	10:00	Covadonga	Hendaya
4	10:15	Gaztedi	Zarautz
5	10:30	Durango	Covadonga
6	10:45	Aparejadores	Hendaya
7	11:00	Zarautz	Covadonga
8	11:15	Hendaya	Durango
9	11:30	Aparejadores	Gaztedi
10	11:45	Zarautz	Hendaya
11	12:00	Gaztedi	Covadonga
12	12:15	Durango	Aparejadores
13	12:30	Bera Bera	Hortaleza
14	12:45	Hendaya	Gaztedi
15	13:00	Durango	Zarautz
16	13:15	Les Abelles	Amurrio
17	13:30	Covadonga	Aparejadores
18	13:45	Bera Bera	Durango
19	14:00	El Salvador	Zarautz
20	14:15	Covadonga	Sitges
21	14:30	Amurrio	Unika
22	14:45	Pasgon	Arrasate

HORARIOS

ALEVINES (SUB-14)**> SÁBADO 3**

Nº	Hora	Campo 2	
1	9:30	Sitges	Bilbao
2	9:45	Unika	Ordizia
3	10:00	Pasgon	El Salvador
4	10:15	Sitges	Unika
5	10:30	Bilbao	Pasgon
6	10:45	Ordizia	El Salvador
7	11:00	Unika	Pasgon
8	11:15	El Salvador	Bilbao
9	11:30	Ordizia	Sitges
10	11:45	Unika	El Salvador
11	12:00	Arrasate	Getxo
12	12:15	Sitges	Pasgon
13	12:30	Bilbao	Ordizia
14	12:45	Les Abelles	Getxo
15	13:00	El Salvador	Sitges
16	13:15	Bilbao	Unika
17	13:30	Hortaleza	Arrasate
18	13:45	Pasgon	Ordizia
19	14:00	Getxo	Gaztedi
20	14:15	Aparejadores	Bilbao
21	14:30	Hendaya	Hortaleza
22	14:45	Ordizia	Les Abelles

Nº	Hora	Campo 3/4	
1	9:30	Hortaleza	Les Abelles
2	9:45	Amurrio	Getxo
3	10:00	Arrasate	Bera Bera
4	10:15	Hortaleza	Amurrio
5	10:30	Les Abelles	Arrasate
6	10:45	Getxo	Bera Bera
7	11:00	Arrasate	Amurrio
8	11:15	Bera Bera	Les Abelles
9	11:30	Getxo	Hortaleza
10	11:45	Amurrio	Bera Bera

ALEVINES (SUB-14)**> DOMINGO 4**

- Cada partido tendrá una duración de **un tiempo de 12 minutos**.
- El equipo nombrado en primer lugar saca y el otro elige campo.

Nº	Hora	Campo 1	
1	9:15	Gaztedi	Sitges
2	9:30	Hortaleza	Durango
3	9:45	Bilbao	Les Abelles
4	10:00	Sitges	Hortaleza
5	10:15	Les Abelles	Durango
6	10:30	Bilbao	Gaztedi
7	10:45	Sitges	Les Abelles
8	11:00	Gaztedi	Hortaleza
9	11:15	Durango	El Salvador
10	11:30	Covadonga	Arrasate
11	11:45	Hendaya	Bilbao
12	12:00	Les Abelles	Gaztedi
13	12:15	Durango	Sitges
14	12:30	Hortaleza	Bilbao
15	12:45	Arrasate	El Salvador

ALEVINES (SUB-14)

> DOMINGO 4

- Cada partido tendrá una duración de **un tiempo de 12 minutos**.
- El equipo nombrado en primer lugar saca y el otro elige campo.

Nº	Hora	Campo 2	
1	9:15	Zarautz	Unika
2	9:30	Amurrio	Aparejadores
3	9:45	Ordizia	Getxo
4	10:00	Unika	Amurrio
5	10:15	Getxo	Aparejadores
6	10:30	Ordizia	Zarautz
7	10:45	Unika	Getxo
8	11:00	Zarautz	Amurrio
9	11:15	Aparejadores	Ordizia
10	11:30	Pasgon	Bera Bera
11	11:45	Getxo	Zarautz
12	12:00	Aparejadores	Unika
13	12:15	Amurrio	Ordizia
14	12:30	Bera Bera	Covadonga
15	12:45	Hendaya	Pasgon

Nº	Hora	Campo 3/4	
1	9:15	Covadonga	Pasgon
2	9:30	Arrasate	Hendaya
3	9:45	El Salvador	Bera Bera
4	10:00	Pasgon	Arrasate
5	10:15	Bera Bera	Hendaya
6	10:30	El Salvador	Covadonga

BENJAMINES (SUB-12)

> SÁBADO 3

- Cada partido tendrá una duración de **un tiempo de 12 minutos**.
- El equipo nombrado en primer lugar saca y el otro elige campo.

Nº	Hora	Campo 3	
1	10:00		
2	10:15		
3	10:30		
4	10:45		
5	11:00		
6	11:15		
7	11:30		
8	11:45		
9	12:00		
10	12:15	Bilbao	Sitges
11	12:30	Getxo	Hernani
12	12:45	Bilbao	Hortaleza
13	13:00	Bera Bera	El Salvador
14	13:15	BAL	Hernani
15	13:30	Sitges	Les Abelles
16	13:45	Zarautz	BAL

Nº	Hora	Campo 4	
1	10:00		
2	10:15		
3	10:30		
4	10:45		
5	11:00		
6	11:15		
7	11:30		
8	11:45		
9	12:00		
10	12:15	Hortaleza	Unika
11	12:30	El Salvador	Covadonga
12	12:45	Gaztedi	Sitges
13	13:00	Amurrio	Durango
14	13:15	Covadonga	Arrasate
15	13:30	El Salvador	Amurrio
16	13:45	Covadonga	Getxo

BENJAMINES (SUB-12)**> SÁBADO 3**

- Cada partido tendrá una duración de **un tiempo de 12 minutos**.
- El equipo nombrado en primer lugar saca y el otro elige campo.

Nº	Hora	Campo 5	
1	10:00	Gaztedi	Unika
2	10:15	Sitges	Hortaleza
3	10:30	Bera Bera	Ordizia
4	10:45	BAL	Covadonga
5	11:00	Hernani	Zarautz
6	11:15	Unika	Sitges
7	11:30	Amurrio	Bera Bera
8	11:45	Ordizia	El Salvador
9	12:00	Arrasate	Zarautz
10	12:15	Bera Bera	Durango
11	12:30	Zarautz	Aparejadores
12	12:45	Unika	Les Abelles
13	13:00	Aparejadores	Ordizia
14	13:15	Hortaleza	Gaztedi
15	13:30	Aparejadores	Bera Bera
16	13:45	Hernani	Arrasate

Nº	Hora	Campo 6	
1	10:00	Bilbao	Les Abelles
2	10:15	Amurrio	Aparejadores
3	10:30	Durango	El Salvador
4	10:45	Getxo	Arrasate
5	11:00	Gaztedi	Bilbao
6	11:15	Les Abelles	Hortaleza
7	11:30	Aparejadores	Durango
8	11:45	BAL	Getxo
9	12:00	Les Abelles	Gaztedi
10	12:15	Covadonga	Hernani
11	12:30	Ordizia	Amurrio
12	12:45	Arrasate	BAL
13	13:00	Getxo	Zarautz
14	13:15	Unika	Bilbao
15	13:30	Durango	Ordizia
16	13:45		

BENJAMINES (SUB-12)**> DOMINGO 4**

- Cada partido tendrá una duración de **un tiempo de 10 minutos**.
- El equipo nombrado en primer lugar saca y el otro elige campo.

Nº	Hora	Campo 3	
1	9:30		
2	9:45		
3	10:00		
4	10:15		
5	10:30		
6	10:45		
7	11:00	Amurrio	BAL
8	11:15	Bilbao	Getxo
9	11:30	Les Abelles	Ordizia
10	11:45	Arrasate	Bilbao
11	12:00	Les Abelles	Bera Bera
12	12:15	Hortaleza	Durango

Nº	Hora	Campo 4	
1	9:30		
2	9:45		
3	10:00		
4	10:15		
5	10:30		
6	10:45		
7	11:00	Covadonga	Unika
8	11:15	Bera Bera	Arrasate
9	11:30	Amurrio	Covadonga
10	11:45	Hortaleza	El Salvador
11	12:00	Getxo	Ordizia
12	12:15	Hernani	El Salvador

BENJAMINES (SUB-12)**> DOMINGO 4**

- Cada partido tendrá una duración de **un tiempo de 10 minutos**.
- El equipo nombrado en primer lugar saca y el otro elige campo.

Nº	Hora	Campo 5	
1	9:30	Gaztedi	Amurrio
2	9:45	Aparejadores	Covadonga
3	10:00	Getxo	Les Abelles
4	10:15	Sitges	Durango
5	10:30	El Salvador	Zarautz
6	10:45	Bera Bera	Getxo
7	11:00	Aparejadores	Gaztedi
8	11:15	El Salvador	Sitges
9	11:30	Gaztedi	BAL
10	11:45	Durango	Zarautz
11	12:00	Covadonga	Gaztedi
12	12:15	Zarautz	Sitges

Nº	Hora	Campo 6	
1	9:30	BAL	Unika
2	9:45	Bilbao	Bera Bera
3	10:00	Ordizia	Arrasate
4	10:15	Hernani	Hortaleza
5	10:30	Ordizia	Bilbao
6	10:45	Arrasate	Les Abelles
7	11:00	Durango	Hernani
8	11:15	Zarautz	Hortaleza
9	11:30	Unika	Aparejadores
10	11:45	Sitges	Hernani
11	12:00	Unika	Amurrio
12	12:15	BAL	Aparejadores

PRE-BENJAMINES (SUB-10)**> SÁBADO 3**

- Cada partido un tiempo de **12 minutos**.
- El equipo nombrado en primer lugar saca y el otro elige campo.

Nº	Hora	Campo 7	
1	10:00	Getxo	Hernani
2	10:15	Hortaleza	Durango
3	10:30	Zarautz	Covadonga
4	10:45	Les Abelles	Gaztedi
5	11:00	Hernani	Hortaleza
6	11:15	Getxo	Durango
7	11:30	Zarautz	Les Abelles
8	11:45	Gaztedi	Covadonga
9	12:00	Durango	Hernani
10	12:15	Hortaleza	Getxo
11	12:30	Gaztedi	Zarautz
12	12:45	Covadonga	Les Abelles
13	13:00	Hernani	Zarautz
14	13:15	Covadonga	Getxo
15	13:30	Les Abelles	Hortaleza
16	13:45	Durango	Gaztedi

Nº	Hora	Campo 8	
1	10:00	Bilbao	Bera Bera
2	10:15	Unika	Amurrio
3	10:30	El Salvador	Aparejadores
4	10:45	Sitges	Ordizia
5	11:00	Bera Bera	Unika
6	11:15	Bilbao	Amurrio
7	11:30	El Salvador	Sitges
8	11:45	Ordizia	Aparejadores
9	12:00	Amurrio	Bera Bera
10	12:15	Unika	Bilbao
11	12:30	Ordizia	El Salvador
12	12:45	Aparejadores	Sitges
13	13:00	Bera Bera	El Salvador
14	13:15	Aparejadores	Bilbao
15	13:30	Sitges	Unika
16	13:45	Amurrio	Ordizia

PRE-BENJAMINES (SUB-10)

> DOMINGO 4

- Cada partido un tiempo de **10 minutos**.
- El equipo nombrado en primer lugar saca y el otro elige campo.

Nº	Hora	Campo 7	
1	9:30	Hernani	El Salvador
2	9:45	Getxo	Aparejadores
3	10:00	Hortaleza	Sitges
4	10:15	Durango	Ordizia
5	10:30	Aparejadores	Hernani
6	10:45	Sitges	Getxo
7	11:00	Ordizia	Hortaleza
8	11:15	El Salvador	Durango
9	11:30	Hernani	Sitges
10	11:45	Getxo	Ordizia
11	12:00	Hortaleza	El Salvador
12	12:15	Durango	Aparejadores

Nº	Hora	Campo 8	
1	9:30	Bera Bera	Zarautz
2	9:45	Bilbao	Covadonga
3	10:00	Unika	Les Abelles
4	10:15	Amurrio	Gaztedi
5	10:30	Covadonga	Bera Bera
6	10:45	Les Abelles	Bilbao
7	11:00	Gaztedi	Unika
8	11:15	Zarautz	Amurrio
9	11:30	Bera Bera	Les Abelles
10	11:45	Bilbao	Gaztedi
11	12:00	Unika	Zarautz
12	12:15	Amurrio	Covadonga

INFANTILES (SUB-16)

Hay 8 equipos participantes:

- **Gaztedi R.T.**
- **Hortaleza**
- **Les Abelles**
- **GEiEG**
- **El Salvador**
- **Getxo R.T.**
- **Bera Bera**
- **Covadonga**

- El equipo nombrado en primer lugar saca y el otro elige campo.
- No habrá clasificación final

> SÁBADO 3

- Cada partido un tiempo de **25 minutos**. No hay tiros a palos.

Nº	Hora	Campo 1	
1	15:30	Gaztedi	Bera Bera
2	16:00	Hortaleza	Covadonga
3	16:30	Les Abelles	Gaztedi
4	17:00	GEiEG	Hortaleza
5	17:30	Covadonga	Getxo

Nº	Hora	Campo 2	
1	15:30	El Salvador	Les Abelles
2	16:00	Getxo	GEiEG
3	16:30	Bera Bera	El Salvador

> DOMINGO 4

- Cada partido un tiempo de **20 minutos**. Si hay tiros a palos.
- Los partidos se trasladan al campo de rugby de Gamarra (ver plano).

Nº	Hora	Gamarra	
1	9:00	Gaztedi	GEiEG
2	9:25	Bera Bera	Covadonga
3	9:50	Les Abelles	Hortaleza
4	10:15	El Salvador	Getxo
5	10:40	Hortaleza	Bera Bera
6	11:05	Covadonga	Gaztedi
7	11:30	GEiEG	El Salvador
8	11:55	Getxo	Les Abelles

FEMENINO (RUGBY VII)

Hay 6 equipos participantes:

- **Gaztedi R.T.**
- **La Única**
- **Aparejadores Burgos**
- **Les Abelles**
- **Paris Rugby**
- **Euskal Selekzioa**

-Se jugará **todos contra todos**.

-Cada partido tendrá una duración de **un tiempo de 10 minutos**.

-El equipo nombrado en primer lugar saca y el otro elige campo.

> SÁBADO 3

Nº	Hora	Campo 3	
1	15:30	Gaztedi	Aparejadores
2	15:45	Unika	París
3	16:00	Euskadi	Les Abelles
4	16:15	Gaztedi	Unika
5	16:30	Aparejadores	Euskadi
6	16:45	París	Les Abelles
7	17:00	Unika	Euskadi
8	17:15	Les Abelles	Aparejadores
9	17:30	París	Gaztedi
10	17:45	Unika	Les Abelles
11	18:00	Gaztedi	Euskadi
12	18:15	Aparejadores	París
13	18:30	Les Abelles	Gaztedi
14	18:45	Aparejadores	Unika
15	19:00	Euskadi	París

VETERANOS

Hay 2 equipos participantes:

- **Gaztedi R.T.**
- **OPLA Rugby**

> SÁBADO 3

- Se juega en el Campo 2 de Betoño.

Nº	Hora	Campo 2	
1	17:00	Gaztedi R.T.	OPLA

BABESLEAK • PATROCINADORES



Ayuntamiento
de Vitoria-Gasteiz
Vitoria-Gasteizko
Udala



Arabako Foru Aldundia
Diputación Foral de Álava

LAGUNTZAILEAK • COLABORADORES



la Caixa



amaya
DIGITAL



Zabaltegi.org



EROSKI



GARBINGURU
Servicios Medioambientales



RINCÓN
DE SOTO
LA BIODIVERSIDAD



EL CORREO
PARTE DE TI ZURE BAITAN



FUNDACIÓN FUNDAZIOA
Estadio
Caja Vital Vital Kutxa

ANTOLATZAILEA • ORGANIZA



FAR

Arabako Rugby Federakuntza
Federación Alavesa de Rugby